

## **Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia**

**Usługa organizacji imprezy sportowej pt. Mistrzostwa Województwa w e-sporcie o Puchar Marszałka Województwa Warmińsko-Mazurskiego.**

### **Rozdział 1. Nazwa i adres Zamawiającego:**

Zamawiającym jest **Urząd Marszałkowski Województwa Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie**, 10-562 Olsztyn, ul. Emilii Plater 1, tel./faks: 89 521 90 00/521 95 69, strona internetowa - [warmia.mazury.pl](http://warmia.mazury.pl).

### **Rozdział 2. Termin i miejsce realizacji zamówienia:**

Termin realizacji zamówienia: 04-05.11.2022r.

Miejsce realizacji zamówienia: wskazane przez zamawiającego.

### **Rozdział 3. Przedmiot zamówienia:**

Przedmiotem zamówienia jest Usługa organizacji imprezy sportowej pt. Mistrzostwa Województwa w e-sporcie o Puchar Marszałka Województwa Warmińsko-Mazurskiego.

### **Charakterystyka wydarzenia:**

Wydarzenie odbędzie się w formie stacjonarnej w dniach 04-05.11.2022r. w miejscu wskazanym przez Zamawiającego. Miejsce będzie posiadało salę główną, na której odbędą się prelekcje, przestrzeń wystawową, miejsce na catering, zaplecze techniczne oraz szatnie. Z uwagi na specyfikę wydarzenia sala główna będzie wyposażona w projektor kinowy, ekran, nagłośnienie, oświetlenie w tym lasery i reflektory teatralne, wystarczający dostęp do sieci kontaktów elektrycznych oraz minimum 400 miejsc siedzących. Wydarzenie wypromuje zawody przyszłości związane z branżą gamingową. W czasie wykładów zostanie omówiona m.in. ścieżka kariery gracza, vlogera, streamera, dziennikarza gamingowego, kapitana drużyny e-sportowej. Wykonawca zapewni prelekcje, warsztaty, konkursy, wywiady, prezentacje omawiające proces tworzenia, wizualizacji, marketingu, tłumaczenia gier komputerowych oraz rozwoju technologii VR – zgodnie z zaproponowanym przez siebie harmonogramem/planem. Ponadto podczas imprezy zaprezentują się wystawcy technologiczni, producenci gier i sprzętu gamingowego oraz przedstawiciele związanych z w/w branżą kursów, szkół i uczelni wyższych. Wykonawca zapewni prezenterów, komentatorów, prelegentów oraz strefę kibica podczas e-rozgrywek oraz turnieju gier retro. Wykonawca zapewni profesjonalną obsługę produkcyjną i realizatorską (w tym transmisję w mediach) wraz z promocją wydarzenia przed jego rozpoczęciem.

Urząd Marszałkowski będzie wraz z Wykonawcą mieć status Organizatora we wszystkich informacjach reklamowych, prasowych itp. oba podmioty winny występować zawsze razem jako Organizatorzy.

### **Obowiązki Wykonawcy polegają na:**

- opracowaniu koncepcji eventu (koncepcji realizacji zamówienia);
- opracowaniu dokumentacji, m.in. regulaminu, zapisów na wydarzenie (zg. z RODO) itp.;
- opracowaniu identyfikacji wizualnej;

- promocji (zgodnie z systemem identyfikacji wizualnej województwa);
- projekt plakatu oraz innych materiałów reklamowo promocyjnych;
- spot reklamowy/film promujący z udziałem influencera (15-130 sekund);
- promocji w portalach społecznościowych i branżowych ;
- dokumentacji foto/video oraz umożliwieniu Województwu wykorzystania materiałów fotograficznych i filmowych z Turnieju oraz zdarzeń przed i po Turnieju dla celów promocyjnych Województwa, w tym film po zakończeniu imprezy;
- Dostarczeniu pucharów i medali oraz projektu czeków i ich realizacja;
- przeprowadzeniu zapisów dla uczestników/drużyn;
- zapewnieniu sprzętu niezbędnego do przeprowadzenia turnieju;
- zapewnieniu min. 8 komputerów i 2 konsol w strefie free2play
- transmisji na żywo w dedykowanych mediach;
- zapewnieniu poczęstunku prelegentom i obsłudze wydarzenia
- obsłudze technicznej;
- zapewnieniu specjalistów tj. administratora, komentatora, hosta/prowadzącego, prelegentów, wystawców itd.;
- pozyskaniu patronatów, sponsorów i partnerów;
- organizacji komponentu edukacyjnego (prelekcje/ warsztaty/ szkolenia/ konkursy);
- wyznaczeniu osób do kontaktu;
- organizacji dodatkowych atrakcji wg propozycji Wykonawcy.

#### **Uprawnienia Zamawiającego:**

- Zamawiający ma prawo do pozyskania współorganizatorów, partnerów, patronów i sponsorów.
- Zamawiający ma prawo do weryfikacji pozyskanych przez Wykonawcę patronów, partnerów i sponsorów.
- Zamawiający ma prawo weryfikacji wizualizacji/projektów graficznych.
- Zamawiający zatwierdza koncepcję organizacji wydarzenia itp.
- Zamawiający zapewnia nagrody dla zawodników.
- Zamawiający zapewnia sale do realizacji mistrzostw w e-sporcie.
- Zamawiający może dokonywać własnych promocji wydarzenia w Social Mediach.

#### **Rozdział 4. Warunki udziału w zamówieniu**

1. Wykonawca musi spełniać łącznie wszystkie poniższe warunki:

- 1) spełniać warunki udziału w postępowaniu dotyczące zdolności technicznej/zawodowej. Wykonawca spełni warunek jeżeli wykaże, że:
  - a. należycie wykonał, co najmniej jedno zamówienie polegające min. na usłudze promocji o charakterze i złożoności porównywalnej do przedmiotu zamówienia podczas imprezy/turnieju e-sportowego (*e-sport-sport elektroniczny*) - *forma rywalizacji, w której przedmiotem działań zawodników są gry komputerowe*), wykonane w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania ofert, a jeśli okres działalności jest krótszy - w tym okresie,
  - b. należycie wykonał co najmniej dwa zamówienia polegające min. na organizacji imprezy/turnieju e-sportowego o charakterze i złożoności porównywalnej do przedmiotu zamówienia dla co najmniej 100 uczestników, wykonane w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania ofert, a jeśli

okres działalności jest krótszy - w tym okresie.

- 2) Potwierdzeniem spełnienia powyższych warunków będzie dostarczenie przez Wykonawcę wykazu zrealizowanych wydarzeń zgodnych ust. pkt. 1 a i b potwierdzonych referencjami, oświadczeniami/ potwierdzeniami od Zleceniodawców.
2. Wykonawca może w celu potwierdzenia spełniania warunków, o których mowa w ust. 1 pkt. 1 w stosownych sytuacjach oraz w odniesieniu do zamówienia lub jego części, polegać na zdolnościach technicznych lub zawodowych innych podmiotów, niezależnie od charakteru prawnego łączących go z nim stosunków prawnych.
3. Wykonawca, który polega na zdolnościach innych podmiotów, musi udowodnić Zamawiającemu, że realizując zamówienie, będzie dysponował niezbędnymi zasobami tych podmiotów w szczególności przedstawiając zobowiązanie tych podmiotów do oddania mu do dyspozycji niezbędnych zasobów na potrzeby realizacji zamówienia, ponad to:
  - I. Zamawiający oceni, czy udostępniane Wykonawcy przez inne podmioty zdolności techniczne lub zawodowe lub finansowe lub ekonomiczne, pozwalają na wykazanie przez Wykonawcę spełniania warunków udziału w postępowaniu.
  - II. W odniesieniu do warunków dotyczących wykształcenia, kwalifikacji zawodowych lub doświadczenia, Wykonawcy mogą polegać na zdolnościach innych podmiotów, jeśli podmioty te zrealizują usługi, do realizacji których te zdolności są wymagane.
  - III. Jeżeli zdolności techniczne lub zawodowe, o których mowa w pkt. 1, nie potwierdzają spełnienia przez Wykonawcę warunków udziału w postępowaniu lub zachodzą wobec tych podmiotów podstawy wykluczenia, Zamawiający ma prawo, aby Wykonawca w terminie określonym przez Zamawiającego:
    - a. zastąpił ten podmiot innym podmiotem lub podmiotami lub
    - b. zobowiązał się do osobistego wykonania odpowiedniej części zamówienia, jeżeli wykaże zdolności techniczne lub zawodowe, o których mowa w ust. 3.
4. Zamawiający może, na każdym etapie postępowania uznać, że Wykonawca nie posiada wymaganych zdolności, jeżeli zaangażowanie zasobów technicznych lub zawodowych Wykonawcy wpływa negatywnie na terminową realizację harmonogramu zamówienia. W zaistniałym przypadku Zamawiający może wykluczyć Wykonawcę na każdym etapie postępowania o udzielenie zamówienia.
5. Ocena spełnienia przez Wykonawcę warunków określonych w ust. 1 pkt 1 dokonana zostanie zgodnie z formułą spełnia/nie spełnia w oparciu o informacje zawarte w dokumentach i oświadczeniach przedłożonych przez Wykonawcę wraz z ofertą.