

## Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia

### Kompleksowa organizacja oraz obsługa jednodniowych Mistrzostw Warmii i Mazur w E-sporcie

#### Rozdział 1. Nazwa i adres Zamawiającego

Zamawiającym jest **Urząd Marszałkowski Województwa Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie**, 10-562 Olsztyn, ul. Emilii Plater 1, tel./faks: 89 521 90 00/ 521 95 69, strona internetowa [warmia.mazury.pl](http://warmia.mazury.pl).

#### Rozdział 2. Termin i miejsce realizacji zamówienia

1. Termin realizacji zamówienia: 07.11.2019
2. Miejsce realizacji zamówienia: Zamawiający zapewnia obiekt zlokalizowany na terenie miasta Olsztyn, w województwie warmińsko-mazurskim po ustaleniu z Wykonawcą parametrów technicznych niezbędnych do realizacji zamówienia.

#### Rozdział 3. Przedmiot zamówienia

1. Przedmiotem zamówienia jest kompleksowa organizacja oraz obsługa jednodniowych Mistrzostw Warmii i Mazur w E-sporcie - dla szkół średnich z województwa warmińsko-mazurskiego (II edycja)
2. Charakterystyka imprezy:

Event powinien trwać jeden dzień i składać się z turniejów e-sportowych (scena główna - finał rywalizacji Counter Strike: Global Offensive oraz turnieju FIFA 19), strefy free 2 play oraz równocześnie panelu edukacyjnego (prelekcje i warsztaty). Turniej powinien być poprzedzony kwalifikacjami i musi mieć charakter regionalny. Gra przewodnia turnieju to „Counter Strike: Global Offensive” dla min. 8 zespołów oraz FIFA 19 1vs1 na PS4.

Turniejowi dodatkowo powinna towarzyszyć specjalnie utworzona strefa kibica, strefa rozrywki oraz opcjonalnie płatna strefa gastronomiczna.

Urząd Marszałkowski będzie wraz z Wykonawcą mieć status Organizatora. We wszystkich informacjach reklamowych, prasowych itp. oba podmioty winny występować zawsze razem jako Organizatorzy.

#### 1. Obowiązki Wykonawcy polegają na:

- 1) opracowaniu koncepcji eventu (koncepcji realizacji zamówienia);
- 2) opracowaniu dokumentacji, m.in. regulaminu, zapisów na wydarzenie (zg. z RODO) itp.;
- 3) opracowaniu identyfikacji wizualnej;
- 4) promocji (zgodnie z systemem identyfikacji wizualnej województwa):
  - projekt plakatu oraz innych materiałów reklamowo promocyjnych
  - spot reklamowy/film promujący (15-30 sekund)
  - promocji w portalach społecznościowych i branżowych
  - dokumentacji foto/video oraz umożliwieniu Województwu wykorzystania materiałów fotograficznych i filmowych z Turnieju oraz zdarzeń przed i po Turnieju dla celów promocyjno-reklamowych Województwa, w tym film po zakończeniu imprezy
  - projekt czeków o wymiarach 40cmx80cm
- 5) przeprowadzeniu zapisów dla uczestników/drużyn;
- 6) przeprowadzenie eliminacji on-line;
- 7) zapewnieniu sprzętu niezbędnego do przeprowadzenia turnieju;
- 8) transmisji na żywo w dedykowanych mediach oraz na telebimie/ekranie w strefie kibica;
- 9) obsłudze technicznej;
- 10) zapewnieniu specjalistów tj. administratora, komentatora, hosta/prowadzącego, prelegentów itd.;

- 11) zapewnieniu transportu sprzętu oraz obsługi technicznej i ew. prelegentów;
- 12) technika (nagłośnienie, oświetlenie, budowa sceny/podesty sceniczne/ekran);
- 13) scenografia;
- 14) pozyskaniu patronatów, sponsorów i partnerów;
- 15) organizacji panelu edukacyjnego (min. 2 prelekcje/warsztaty);
- 16) organizacji strefy kibica;
- 17) organizacji przestrzeni dla sponsorów i partnerów;
- 18) organizacji strefy free 2 play (min. 8 komputerów i 2 konsole);
- 19) organizacji konkursów dla kibiców na miejscu oraz ew. widzów transmisji online;
- 20) wyznaczeniu osób do kontaktu;
- 21) uprzątnięcia miejsca organizacji do 9:00 dnia następnego;

oraz fakultatywnie:

- 22) organizacji płatnej strefy gastronomicznej;
- 23) organizacja dodatkowych atrakcji np. wirtualna rzeczywistość, tor wyścigowy, konkurs cosplay.

## 2. Uprawnienia Zamawiającego:

- 1) Zamawiający ma prawo do pozyskania współorganizatorów, partnerów, patronów i sponsorów;
- 2) Zamawiający ma prawo do weryfikacji pozyskanych przez Wykonawcę patronów, partnerów i sponsorów;
- 3) Zamawiający ma prawo weryfikacji wizualizacji/projektów graficznych;
- 4) Zamawiający zatwierdza układ organizacji przestrzeni, rozmieszczenie banerów itp.;
- 5) Zamawiający zapewnia żywienia dla graczy, prelegentów oraz obsługi technicznej;
- 6) Zamawiający zapewnia nagrody dla zawodników.

## **Rozdział 4. Warunki udziału w zamówieniu**

1. Wykonawca musi spełniać łącznie wszystkie poniższe warunki:
  - 1) spełniać warunki udziału w postępowaniu dotyczące zdolności technicznej/zawodowej. Wykonawca spełni warunek jeżeli wykaże, że:
    - a) należycie wykonał co najmniej jedno zamówienie polegające min. na usłudze promocji o charakterze i złożoności porównywalnej do przedmiotu zamówienia podczas imprezy/turnieju e-sportowego (*e-sport-sport elektroniczny*) - *forma rywalizacji, w której przedmiotem działań zawodników są gry komputerowe*), wykonane w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania ofert, a jeśli okres działalności jest krótszy - w tym okresie,
    - b) należycie wykonał co najmniej dwa zamówienia polegające min. na organizacji imprezy/turnieju e-sportowego o charakterze i złożoności porównywalnej do przedmiotu zamówienia dla co najmniej 100 uczestników, wykonane w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania ofert, a jeśli okres działalności jest krótszy - w tym okresie.
  - 2) Potwierdzeniem spełnienia powyższych warunków będzie dostarczenie przez Wykonawcę wykazu zrealizowanych wydarzeń zgodnych ust. pkt. 1 a i b potwierdzonych referencjami, oświadczeniami/potwierdzeniami od Zleceniodawców.
2. Wykonawca może w celu potwierdzenia spełniania warunków, o których mowa w ust. 1 pkt. 1 w stosownych sytuacjach oraz w odniesieniu do zamówienia, lub jego części, polegać na zdolnościach technicznych lub zawodowych innych podmiotów, niezależnie od charakteru prawnego łączących go z nim stosunków prawnych.
3. Wykonawca, który polega na zdolnościach innych podmiotów, musi udowodnić Zamawiającemu, że realizując zamówienie, będzie dysponował niezbędnymi zasobami tych podmiotów, w szczególności przedstawiając zobowiązanie tych podmiotów do oddania mu do dyspozycji niezbędnych zasobów na potrzeby realizacji zamówienia, ponad to:
  - 1) Zamawiający oceni, czy udostępniane Wykonawcy przez inne podmioty zdolności techniczne lub zawodowe lub finansowe lub ekonomiczne, pozwalają na wykazanie przez Wykonawcę spełniania warunków udziału w postępowaniu.
  - 2) W odniesieniu do warunków dotyczących wykształcenia, kwalifikacji zawodowych lub

- doświadczenia, Wykonawcy mogą polegać na zdolnościach innych podmiotów, jeśli podmioty te zrealizują usługi, do realizacji których te zdolności są wymagane,
- 3) Jeżeli zdolności techniczne lub zawodowe o których mowa w pkt. 1, nie potwierdzają spełnienia przez Wykonawcę warunków udziału w postępowaniu lub zachodzą wobec tych podmiotów podstawy wykluczenia, Zamawiający ma prawo, aby Wykonawca w terminie określonym przez Zamawiającego:
    - a) zastąpił ten podmiot innym podmiotem lub podmiotami lub
    - b) zobowiązał się do osobistego wykonania odpowiedniej części zamówienia, jeżeli wykaże zdolności techniczne lub zawodowe, o których mowa w ust. 3.
  4. Zamawiający może, na każdym etapie postępowania, uznać, że Wykonawca nie posiada wymaganych zdolności, jeżeli zaangażowanie zasobów technicznych lub zawodowych Wykonawcy wpływa negatywnie na terminową realizację harmonogramu zamówienia. W zaistniałym przypadku Zamawiający może wykluczyć Wykonawcę na każdym etapie postępowania o udzielenie zamówienia.
  5. Ocena spełnienia przez Wykonawcę warunków określonych w ust. 1 pkt 1 dokonana zostanie zgodnie z formułą spełnia/nie spełnia w oparciu o informacje zawarte w dokumentach i oświadczeniach przedłożonych przez Wykonawcę wraz z ofertą.

#### **Rozdział 5. Sposób przedstawienia ceny**

1. Cena ofertowa zamówienia powinna zostać określona w wartości brutto, z jednoczesnym jednak wskazaniem wartości netto oraz wartości podatku od towarów i usług.
2. Zamawiający podaje dla całości przedmiotu zamówienia obowiązującą stawkę podatku od towarów i usług VAT w wysokości 23 %.
3. W przypadku gdy Wykonawca jest zwolniony z zapłaty podatku od towarów i usług (VAT) Wykonawca zobowiązany jest podać uzasadnienie wraz ze wskazaniem podstawy prawnej zwolnienia.
4. W związku z tym, iż w przypadku złożenia oferty, której wybór prowadziłby do powstania u Zamawiającego obowiązku podatkowego zgodnie z przepisami o podatku od towarów i usług, w celu oceny takiej oferty Zamawiający zobowiązany jest doliczyć do przedstawionej w ofercie ceny podatek od towarów i usług, który miałby obowiązek rozliczyć zgodnie z tymi przepisami, Wykonawca, składając ofertę, informuje Zamawiającego, czy wybór oferty będzie prowadzić do powstania u Zamawiającego obowiązku podatkowego, wskazując nazwę (rodzaj) towaru lub usługi, których dostawa lub świadczenie będzie prowadzić do jego powstania, oraz wskazując ich wartość bez kwoty podatku.
5. Wykonawca w przedstawionej ofercie powinien zaoferować ceny w złotych polskich, z dokładnością 2 miejsc po przecinku.
6. Wykonawca w cenie ofertowej zobowiązany jest uwzględnić wszystkie koszty objęte przedmiotem zamówienia. Koszty, które nie zostaną wycenione nie będą dodatkowo opłacone po wykonaniu przedmiotu zamówienia, gdyż Zamawiający przyjmuje, że ich koszt został pokryty przez inne ceny podane w szczegółowej wycenie przedmiotu zamówienia.
7. Jeżeli Wykonawca, przy opracowaniu ceny oferty, stwierdzi brak jakiegoś elementu w opisie przedmiotu zamówienia, który nie pozwoli na prawidłową realizację zamówienia winien powiadomić Zamawiającego o konieczności wprowadzenia dodatkowego elementu najpóźniej na 4 dni przed dniem składania ofert.

#### **Rozdział 6. Kryteria oceny ofert**

Przy wyborze oferty Zamawiający będzie kierował się następującymi kryteriami i ich znaczeniem:

<b>Lp.</b>	<b>Nazwa kryterium</b>	<b>Waga</b>
1.	Cena brutto oferty (Pc)	60%
2.	Liczba komputerów/konsoli w strefie free2play (Pk)	10%
3.	Koncepcja realizacji zamówienia (Pr)	30%

1. Dla oceny kryterium **Cena brutto oferty** ustala się punktację liczoną w następujący sposób wg wzoru:

$$\text{Cena brutto oferty} = \frac{\text{Najniższa cena brutto spośród badanych ofert}}{\text{Cena brutto badanej oferty}} \times 60$$

**Maksymalna liczba punktów jaką można uzyskać w badanym kryterium – 60 pkt, wynik działania zostanie zaokrąglony do 2 miejsc po przecinku.**

2. Dla oceny kryterium **Liczba komputerów/konsoli w strefie free2play**, przyznawanie punktacji odbywać się będzie w następujący sposób:
- a) **0 punktów** - otrzyma oferta, w której Wykonawca wskaże 8 komputerów i 2 konsole w strefie free2play,
  - b) **5 punktów** - otrzyma oferta, w której Wykonawca wskaże 12 komputerów/konsol w strefie free2play,
  - c) **10 punktów** - otrzyma oferta, w której Wykonawca wskaże 14 komputerów/konsol w strefie free2play,

**Maksymalna liczba punktów jaką można uzyskać w badanym kryterium – 10 pkt**

Jeżeli Wykonawca w formularzu ofertowym nie wskaże liczby komputerów/konsoli, przyjmuje się iż Wykonawca deklaruje 8 komputerów i 2 konsole, a Wykonawca, otrzyma 0 punktów.

W przypadku gdy Wykonawca poda mniejszą liczbę komputerów/konsoli, oferta Wykonawcy będzie podlegała odrzuceniu.

3. Kryterium **Koncepcja realizacji zamówienia**

Wykonawca zobowiązany jest opisać sposób podejścia do realizacji zamówienia w poniżej przedstawionym zakresie:

- a) projekt sposobu realizacji imprezy e-sportowej w oparciu o doświadczenie Wykonawcy;
- b) harmonogram całości realizacji zamówienia;
- c) ramowy program imprezy e-sportowej od godziny rozpoczęcia do godziny zakończenia;
- d) liczba osób zaangażowanych do obsługi imprezy e-sportowej;
- e) liczba prelekcji/warsztatów oraz ich tematyka;
- f) liczba oraz rodzaje dodatkowych atrakcji;
- g) Inne propozycje/pomysły.

**Maksymalna liczba punktów jaką można uzyskać w badanym kryterium – 30 pkt**

Oceny częściowej dokonają członkowie komisji (max. 5 os.) w skali od 0-30 pkt, przy czym 0 pkt – nie spełnia, 1 pkt – najniższa ocena, a 30 – najwyższa ocena.

Ocena całego kryterium będzie średnią arytmetyczną ocen częściowych.

4. **Ocena ofert zostanie dokonana wg poniższego wzoru:**

$$\mathbf{P = P_c + P_k + P_r}$$

gdzie:

P = łączna liczba punktów przyznanych badanej ofercie,

P<sub>c</sub> - liczba punktów dla kryterium Cena brutto oferty,

P<sub>k</sub> - liczba punktów dla kryterium Liczba komputerów/konsoli w strefie free2play

P<sub>r</sub> - liczba punktów dla kryterium Koncepcja realizacji zamówienia

Wybrana zostanie oferta, która spełniać będzie warunki określone w OPZ oraz uzyska największą ilość punktów.