

UZASADNIENIE

Instytucja Zarządzająca Regionalnym Programem Operacyjnym Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020 informuje o zmianie Regulaminu konkursu nr RPWM.04.03.01-IZ.00-28-001/16 na dofinansowanie projektów ze środków Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020, z zakresu Osi priorytetowej 4 Efektywność energetyczna, Działanie 4.3 Kompleksowa modernizacja energetyczna budynków, Poddziałanie 4.3.1 Efektywność energetyczna w budynkach publicznych. Zmiany dotyczą wydłużenia terminu oceny formalno-merytorycznej z 70 dni do 123 dni liczonych od dnia powołania KOP (§ 11 ust. 3 Regulaminu konkursu nr RPWM.04.03.01-IZ.00-28-001/16).

Powyższe uwarunkowane jest dużą liczbą wniosków przypadającą na poszczególnych ekspertów, obszerną dokumentacją przedłożoną ekspertom do oceny (często na jeden projekt przypadało po 6 skomplikowanych audytów energetycznych) oraz opóźnieniami w dostarczaniu kart oceny.

Podkreślić należy, że ocenie w ramach kryteriów merytorycznych podlegały 93 projekty. Z uwagi na fakt, iż ocena projektów pod względem kryteriów merytorycznych odbywała się w sezonie urlopowym, większość ekspertów biorących udział w posiedzeniu KOP dostarczyło ocenę wniosków w terminie późniejszym. Dodatkowo, karty oceny i listy sprawdzające przesyłane przez ekspertów bardzo często zawierały liczne błędy i uchybienia, co wymagało dokonania przez nich korekty dokumentów.

Wskazania wymaga, iż w myśl § 11 ust. 3 Regulaminu konkursu nr RPWM.04.03.01-IZ.00-28-001/16 *„W szczególnych przypadkach (np. duża liczba wniosków, zdolność Instytucji do oceny wniosków, konieczność zamówienia dodatkowych ekspertyz) może zostać podjęta decyzja o wydłużeniu terminu oceny wniosków o dofinansowanie projektów”*.

Przedmiotowe zmiany Regulaminu konkursu nr RPWM.04.03.01-IZ.00-28-001/16 nie będą skutkowały nierównym traktowaniem Wnioskodawców oraz pogorszeniem warunków konkursu.

Zmiany w powyższym zakresie obowiązują od dnia podjęcia uchwały przez Zarząd Województwa Warmińsko-Mazurskiego.