



56/940/16/V

B. Pałczewniko

Załącznik nr 2 do Uchwały nr Zarządu Województwa Warmińsko-Mazurskiego z dnia 2016 r.

LISTA PROJEKTÓW WYBRANYCH DO DOFINANSOWANIA W RAMACH KONKURSU

Lp.	Numer wniosku	Nazwa Wnioskodawcy	Tytuł projektu	Koszt całkowity projektu (PLN)	Kwota wnioskowanego dofinansowania (PLN)	Ocena KOP (pkt)
1.	RPWM.09.02.00-28 - 0006/16	Gmina Ostróda	Remont i adaptacja 5 świetlic wiejskich w Gminie Ostróda na potrzeby Centrum Aktywności Społecznej	1 274 303,23	1 044 928,65	53,10
2.	RPWM.09.02.00-28 - 0001/16	Gmina Olsztyn	Przebudowa budynku przy ulicy Bałtyckiej 45 w Olsztynie na rzecz aktywizacji zawodowej i społecznej osób z niepełnosprawnościami	2 764 970,00	2 239 349,20	51,00
3.	RPWM.09.02.00-28 - 0003/16	Gmina Elk	Poprawa dostępu do infrastruktury społecznej poprzez adaptację budynku na świetlicę wiejską i jej wyposażenie w miejscowości Ruska Wieś	676 103,14	574 687,67	46,50
4.	RPWM.09.02.00-28 - 0009/16	Stowarzyszenie Integracji Osób Niepełnosprawnych SION w Bartoszycach	Rozbudowa Zakładu Aktywności Zawodowej w Bartoszycach	267 535,01	227 378,00	43,96



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Zdrowe życie, czysty zysk



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO W OLSZTYNIE

5.	RPWMI.09.02.00-28 - 0011/16	Powiat Olecki	Adaptacja budynku wielofunkcyjnego na budynek mieszkalny – mieszkania o charakterze wspieranym wraz z zagospodarowaniem terenu i zakupem wyposażenia	2 929 458,58	2 350 071,50	38,80
6.	RPWMI.09.02.00-28 - 0008/16	Gmina Płośnica	Przeciwdziałanie wykluczeniu społecznemu w Gminie Płośnica poprzez rozbudowę infrastruktury socjalnej	765 990,00	620 451,90	37,61
7.	RPWMI.09.02.00-28 - 0005/16	Gmina Giżycko	Ożywiarny społeczną energię poprzez utworzenie Centrum Aktywności Lokalnej w miejscowości Kozin i Świdry w Gminie Giżycko	499 826,63	424 852,64	37,10
Suma:				9 178 186,59	7 481 719,56	



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Zdrowe życie, czysty zysk

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

